

Karaktermenu



ANDERS

*Stædig og disciplineret
Snæversynet Firma-mand*



BEA

*Stærk og atletisk
Selvsikkert brushoved*



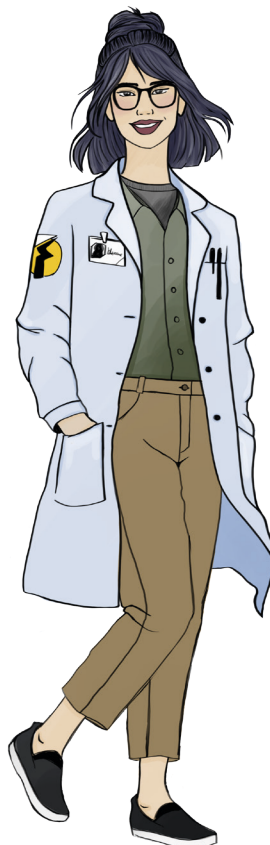
CHRIS

*Empatisk og Idealistik
Grønskolling pilot*



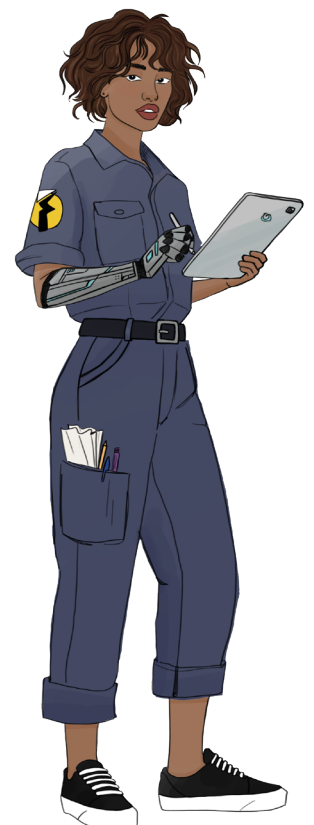
DMITRI

*Rå og dygtig
Indebrændt mekaniker*



EVELYN

*Kvik og observant
Dekadent biolog*



FELICIA

*Talentfuld og rolig
Indadvendt specialist*

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

Anders



Stædig og disciplineret Snæversynet Firma-mand

STYRKE 26	HURTIGHED 43
INTELLEKT 39	INSTINKT 37

FÆRDIGHEDER

- Militær Træning +10
- Bureaukrati +15
- Atletik +10
- Strategi +5

Slår du 0+00, er det lig med 0. Dobbelte resultater, fx 55, 22 er kritiske, enten Succes eller Fejl.

AKTIV PANIK-KORT

Anders lever sit liv efter meget faste principper. Han elsker, når der er rene linjer og standard procedurer. At arbejde sammen med Anders er at gøre det på Anders' måde. Han er dygtig og har ofte ret i de ting, han siger og hvis ikke, så får han det på et tidspunkt. Det kan godt være, de andre ikke synes, han er nem at arbejde sammen med, men Anders er ofte ligeglad, for han ved jo, at han har fulgt reglerne. Anders er ombord på *Bisonen* af to grunde: For at sikre at Firmaets interesser bliver varetaget, og fordi der er nemme muligheder for trin opad karrierestigen, hvis bare han finder nogle brud på Firmaets fremgangsmåder.

EJENDELE

Pænt strøget besætningsuniform, Poleret og smurt **Revolver** (1 skud), Lommebog (*Rig Kaptajn, Fattig Kaptajn*)

DØD

Er du død, kan du stadig bruge dine **Video_Logs** eller deltage i andres.

Bruger du en **Video_Log**, kan du give bonussen til en, der var med i scenen.

VIDEO_LOGS Beskriv hvad der sker, kryds ud når den er brugt

Du blander dig i noget, der egentlig ikke kommer dig ved. Hvad var det? Hvad fik du ud af det?

Du har fordel på din næste test.

Du indser, du er gået for langt i en diskussion. Hvad sagde du? Hvordan genvinder du de andres respekt?

Slip af med et Panik-kort

Du har arbejdet hårdt og disciplineret, og et af dine karriere del-mål er opnået. Hvad er det?

Genvind 10 Fatning

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

Beatrice

STYRKE
45

HURTIGHED
32

INTELLEKT
30

INSTINKT
38



Stærk og atletisk
Selvsikkert brushoved

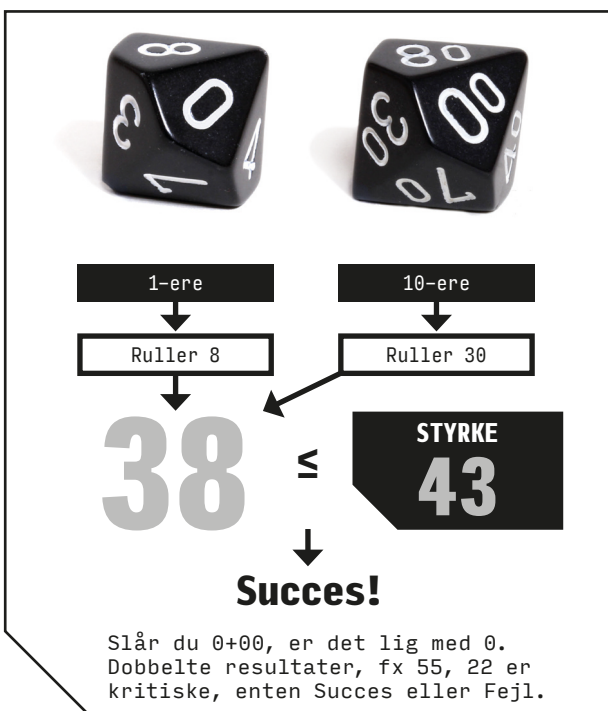
Beatrice er den stærkeste ombord på Bison'en. En fantastisk følelse, der hjælper hende med at kompensere for alt det, hun ikke kan eller ved. Bea er ofte begivenhedernes centrum, og hun ved, hun ser godt ud. Problemet er bare, hun ofte føler sig ensom, selv blandt andre. Hun håber, inderst inde, de andre ikke opdager, hun ikke har så meget styr på sit liv, som hun viser udadtil. Hendes familie forstod aldrig rigtigt, hvorfor hun meldte sig ind i *Firmaets Koloniale Marinekorps*, og nu føles det hele for sent at gøre noget ved. Derfor skjuler hun det hele bag en facade af selvsikre jokes og konfronterende attitude.

EJENDELE

- Åben uniformsjakke,
- Camo-bukser,
- Standard militær kniv,**
- Servicemedalje (fra Tannhäuser kampagnen)

FÆRDIGHEDER

- Militær Træning +15
- Atletik +10
- Nul-G Bevægelse +5
- Første Hjælp +10



AKTIV PANIK-KORT

DØD
Er du død, kan du stadig bruge dine **Video_Logs** eller deltage i andres.

Bruger du en Video_Log, kan du give bonussen til en, der var med i scenen.

VIDEO_LOGS Beskriv hvad der sker, kryds ud når den er brugt

Du har endnu engang gjort noget åndsvagt og fået de andre til at grine. Hvad skete der?

Du har fordel på din næste test.

Du har for første gang i lang tid følt dig som en ægte del af holdet. Hvad lavede I? Hvad gjorde det anderledes?

Slip af med et Panik-kort

Du raser ud på en af de andre. Det er scary as F#@k! Hvordan ser det ud?

Genvind 10 Fatning.

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

Chris



Empatisk og Idealistisk Grønskolling pilot

STYRKE 32	HURTIGHED 44
INTELLEKT 32	INSTINKT 37

FÆRDIGHEDER

Selvforsvar +15 (Judo) Computer-systemer +10

Nul-G Bevægelse +10 Navigation +10

1-ere 10-ere

Ruller 8 Ruller 30

38 ≤ **43** **STYRKE**

Succes!

Slår du 0+00, er det lig med 0. Dobbelte resultater, fx 55, 22 er kritiske, enten Succes eller Fejl.

AKTIV PANIK-KORT

Chris er inderst inde en idealist. Ting skal være retfærdige, og alle skal behandles ordentligt. Når andre har det skidt, så gør det også ondt inde i ham. Så selvom han er stille og lidt genert, bliver han nødt til at lære også at tage ordet. Det ved han godt, det er bare så svært! Han er mere til at lytte, og de andre åbner sig gerne op til ham.

Dette er Chris' første kontrakt på et skib, og han er ikke sikker på, om det virkelig er noget for ham i det lange løb. Det er slet ikke ligesom han bildte sig ind og fortryder lidt sin valgte karrierevej. Han bryder sig ikke om at være alene og vil helst ikke, at de andre skal opdage, hvor nem han egentlig er at skræmme.

EJENDELE

Standard uniform uden specielle kendetegn, **Peberspray**, Stress bold (med skriften: *Nul G*, *Nul Stress*),

DØD

Er du død, kan du stadig bruge dine **Video_Logs** eller deltage i andres.

Bruger du en **Video_Log**, kan du give bonussen til en, der var med i scenen.

VIDEO_LOGS Beskriv hvad der sker, kryds ud når den er brugt

Du er blevet rost og fremhævet af en medpassager for dine evner. Hvordan føles det?

Du har fordel på din næste test.

Du er blevet skræmt og uden grund, viser det sig. Overvandt du din frygt? Og hvordan påvirker det dig?

Slip af med et Panik-kort.

Du indser, der også er gode sider ved livet ombord på Bisonen. Hvad fik dig til at ændre mening?

Genvind 10 Fatning.

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

Dmitri

STYRKE
37

HURTIGHED
28

INTELLEKT
38

INSTINKT
42

FÆRDIGHEDER

- Mekanisk Reparation +15
- Nul-G Bevægelse +10
- Industrielt Udstyr +10
- Kreative Løsninger +5

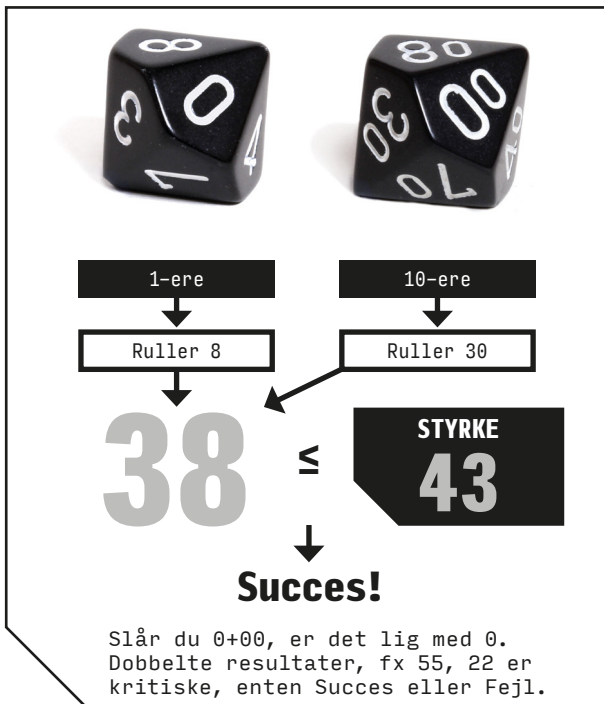


*Rå og dygtig
Indebrændt mekaniker*

Dmitiri gider ikke nonsens, han får tingene gjort, og er ved at være godt træt af Firmaets bureaukrati og spareøvelser... og når han kommer tilbage til Jorden, er det sidste gang, han tager en kontrakt. Det har han sagt før. Han tog alligevel også denne kontrakt for at komme væk fra Jorden i første omgang. Væk fra skilsmissen og væk fra minderne om hans gamle liv. Dmitri er god til sit arbejde, selvom det tit ser ud, som om han springer over, hvor gærdet er lavest. Det er fordi, han ofte kommer på en kreative løsninger, når Firmaet alligevel ikke har prioriteret skibets vedligeholdelse højt nok.

EJENDELE

- Kraftigt men beskidt arbejdstøj,
- Cigaretter,
- Håndsvejer,**
- Værktøjsbælte med diverse værktøj,



AKTIV PANIK-KORT

DØD
Er du død, kan du stadig bruge dine **Video_Logs** eller deltage i andres.

Bruger du en Video_Log, kan du give bonussen til en, der var med i scenen.

VIDEO_LOGS Beskriv hvad der sker, kryds ud når den er brugt

Brok dig over noget du, mener er bullshit ombord på skibet. Hvordan reagerer de andre?

Du har fordel på din næste test.

Firmaet har været igennem endnu en sparerunde, som igen går ud over skibets drift. Hvordan håndterer du det?

Slip af med et Panik-kort.

Genfortæl en af de lykkelige stunder fra dit ægteskab. Hvorfor er det stadig, noget du ser tilbage på i dag?

Genvind 10 Fatning.

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

Evelyn



*Kvik og observant
Dekadent biolog*

STYRKE 28	HURTIGHED 38
INTELLEKT 42	INSTINKT 37

FÆRDIGHEDER

- | | |
|-----------------|-------------|
| Farmakologi +15 | Botanik +10 |
| Første Hjælp +5 | Kemi +10 |

1-ere → Ruller 8
10-ere → Ruller 30

38 ≤ 43 (STYRKE)

Succes!

Slår du 0+00, er det lig med 0. Dobbelte resultater, fx 55, 22 er kritiske, enten Succes eller Fejl.

AKTIV PANIK-KORT

Evelyn er altid god for en ironisk kommentar. Hun er humoristisk og vellidt af de fleste. Og så ved hun ikke så lidt om (menneskelig) biologi og rusmidler. Hun har udviklet en afhængighed af smertestillende medicin. På den måde slipper hun for at tænke på sin fortid. Evelyn har før i tiden været lidt af en fuck-up, og den her kontrakt var den eneste, hun kunne få, efter det der skete. Hun har lært at elske livet, så længe der er nydelse at få. Så må fortid være fortid, og hun mener alligevel ikke, hun har nogen gylden fremtid ventende på sig. Så er det bedre at leve i nuet.

EJENDELE

- Laborant jakke
- Standard Uniform
- Bedøvelsespistol**, Smerte-tabletter 8 doser, (Evelyn er afhængig af disse)

DØD

Er du død, kan du stadig bruge dine **Video_Logs** eller deltage i andres.

Bruger du en Video_Log, kan du give bonussen til en, der var med i scenen.

VIDEO_LOGS Beskriv hvad der sker, kryds ud når den er brugt

Du kæmper med din afhængighed. Hvem af de andre hjælper dig?

Du har fordel på din næste test.

Du er kommet frem til en erkendelse om, hvorfor du er endt i afhængighed. Hvordan skete det, og hvad bekender du?

Slip af med et Panik-kort.

Du er under et enormt pres og må give efter. Grådigt nærer du din afhængighed. Hvordan ser det ud?

Du genvinder 10 Fatning.

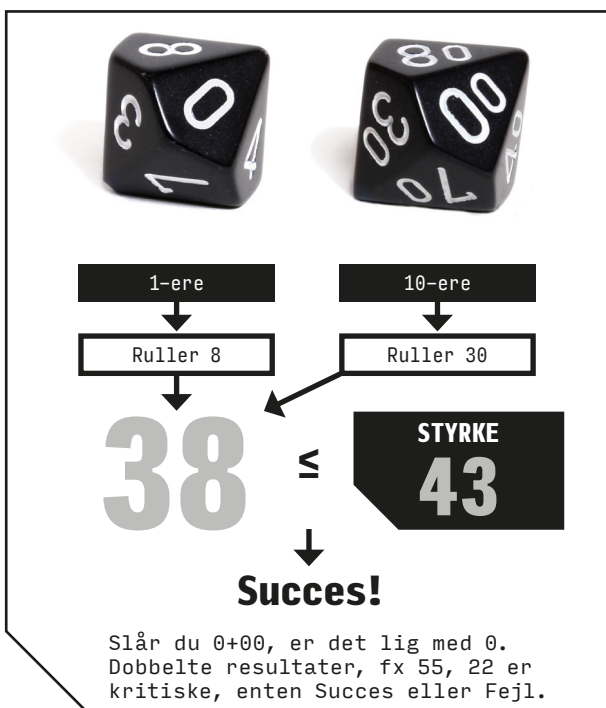
60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1

Felicia

STYRKE 30	HURTIGHED 36
INTELLEKT 45	INSTINKT 34

FÆRDIGHEDER

Computer-systemer +15 Matematik +10
 Kryptering +10 Cyberware +5



AKTIV PANIK-KORT



Talentfuld og rolig
 Indadvendt specialist

Felicia elsker teknologi. Så da hun mistede sin arm, var hun heller ikke et sekund i tvivl om, hvordan den skulle konfigureres. Generelt forstår hun bare systemer bedre, end hun forstår mennesker. Andre mennesker er besværlige og uberegnelige, og Felicia ved ikke altid, hvordan hun skal interagere med dem, eller hvorfor de bliver så frustrerede over hende. Især situationer, hvor hele besætningen er samlet, dræner hurtigt Felicias' overskud. Hun vil helst bare selv have lov til at løse de ting, hun er god til. Hun kan blive så opslugt af hendes indre verden, at hun glemmer, der er andre i rummet og begynder at tale med sig selv.

EJENDELE

Standard besætningsuniform,
Cyberware-arm,
 Data-tablet (kan optage og logge data)

DØD

Er du død, kan du stadig bruge dine **Video_Logs** eller deltage i andres.

Bruger du en Video_Log, kan du give bonussen til en, der var med i scenen.

VIDEO_LOGS Beskriv hvad der sker, kryds ud når den er brugt

Du har lavet en ny løsning, og det gør alles hverdag en smule bedre. Men opdager de det?
Du har fordel på din næste test.

Du er rendt ind i et problem, du ikke kan løse med teknologi eller alene. Hvordan åbner du op overfor de andre?
Slip af med et Panik-kort.

Din cyberware-arm driller, du trækker dig socialt og fokuserer på dig selv. Hvordan foregår det? Hvad er der i vejen med armen?
Du genvinder 10 Fatning.

60
59 58
57 56
55 54
53 52
51 50
49 48
47 46
45 44
43 42
41 40
39 38
37 36
35 34
33 32
31 30
29 28
27 26
25 24
23 22
21 20
19 18
17 16
15 14
13 12
11 10
9 8
7 6
5 4
3 2
1