

JOHNNY WRIGHT, HELIKOPTERPILOT, 24 ÅR (USA)

Johnny föddes i en liten förort till Los Angeles, där han hade en lycklig, ”normal” barndom. Hans pappa är en vice VD på en bank och hans mamma är lärare. Det enda problemet var att hans föräldrar skämde bort lilla Johnny lite för mycket när han var liten. Han fick oftast som han ville helt enkelt och detta har satt spår i Johnnys personlighet. Han kan egentligen beskrivas med fyra ord. Han är lat, gnällig, envig och butter. Det är inte ofta man ser honom med ett leende på ansiktet och när det händer så händer det oftast när han flyger sin helikopter. Han älskar nämligen att flyga! Det är det bästa han vet: att susa fram i luften som fågel. Men på marken så sitter han mest av tiden i väntan att få flyga igen. Han är ganska oftast med på att spela kort eller biljard med de andra, för få tiden att gå lite fortare. Men han är en dålig förlorare och han brukar bli rätt sur när han förlorar på något spel. Han börjar också gnälla när han tycker att han blir orättvist behandlad eller när han tycker att något är jobbigt (vilket är ganska ofta). Han är också, precis som nämnt tidigare ganska lat av sig och gör bara det han blir tillsagd att göra och absolut inget mer. Om det finns en utväg från arbetet så utnyttjar han den. En annan egenskap han har är hans enorma envishet, om han fått för sig att något är på ett speciellt vis så bara är det så. Ifall det skulle komma överväldigande bevisning emot honom så skulle han vägra att erkänna att han hade fel. I alla fall inte med ord.

Johnny hatar livet på basen. Han är endast här på grund av betalningen. Han tyckte det kändes som att komma till himmelriket när han fick åka hem till Kalifornien. Han tyckte att det var synd att permissionen bara var för några veckor.

ÅSIKTER OM:

Dwayne Harrison: ”Han är en trevlig kille som man kan spela poker eller diskutera flygning och helikoptrar med”

Janet Harrison: ”Hon är en omtänksam tjej och en rätt temperamentsfull tjej som jag gärna skulle vilja lära känna bättre. Men det verkar inte som om hon inte känner samma sak för mig. Hon blir mest sur när jag gör det hon ber mig att göra... vem fan orkar göra det?”

Eric Jones: ”Han är vänlig och en person som man kan prata med när som helst. Men han ibland är han lite irriterande eftersom han är en sådan mes...”

George Price: ”Han är en skum kille som jag inte gärna pratar med. Han är en enstöring som verkar vara lite väl insnöad i sin forskning... sedan så kan jag inte stå ut med cigarett doften han ger ifrån sig... Walther borde verkligen sluta att köpa cigaretter åt honom...”

Carl Evans: ”Den här killen är riktigt jobbig, han tjatar alltid om det jäkla reglementet. Till råga på allt så verkar han ogilla mig av någon anledning, så det är jag som står ut med det mesta av hans tjat”

Robert Bailey: ”Han är en smart kille, precis som jag är. Han har förstått att man inte ska arbeta. Men till skillnad från mig, så verkar han gilla att vara här... galna australiensare...”

Walther Naumann: ”En kille som brukar bjuda på ett glas whiskey då och då. Rätt trevlig, men han verkar lite väl angelägen om att få veta vad alla andra håller på med och vad de har för hemligheter. Inte för att jag bryr mig, jag berättar gärna allt jag hör för honom, bara det finns lite whiskey för besväret”

Xavier Barat: ”Han verkar ogilla mig av någon anledning, han tjatar alltid på mig att jag ska hjälpa till... och han har hotat att sparka mig från basen, men det har han aldrig vågat”

Arthur Ward: ”Jag har bara träffat honom en endaste gång... och det var när jag skulle åka här ifrån till permissionen. Han kom hit i den helikoptern som vi fyra skulle åka härifrån med. Är det inte han som tog Tims plats som kock?”

Investigator Name Johnny Wright
Occupation Helicopter pilot
Colleges, Degrees _____
Birthplace Los Angeles, Carlifonia
Mental Disorders _____
Sex Male Age 24

STR <u>12</u>	DEX <u>13</u>	INT <u>14</u>	Idea <u>70%</u>
CON <u>15</u>	APP <u>9</u>	POW <u>13</u>	Luck <u>65%</u>
SIZ <u>13</u>	SAN <u>65</u>	EDU <u>14</u>	Know <u>70%</u>
99-Cthulhu Mythos		Damage Bonus +1D4	

Insane 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74
75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99					

Unconscious				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Dead	-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
12	13	14	15	16	17	18
20	21	22	23	24	25	26
28	29	30	31	32	33	34
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

<input type="checkbox"/> Accounting (10%)	_____	<input type="checkbox"/> History (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Psychology (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Jump (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Law (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Sneak (10%)	<u>42%</u>
Art (05%):	_____	<input type="checkbox"/> Library Use (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	<u>45%</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Listen (25%)	<u>50%</u>	<input type="checkbox"/> Swim (25%)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Throw (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Astronomy (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Martial Arts (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Track (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Bargain (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (20%)	<u>35%</u>	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Biology (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Medicine (05%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Chemistry (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Natural History (10%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Climb (40%)	_____	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	<u>75%</u>	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Computer Use (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Conceal (15%)	<u>40%</u>	<input type="checkbox"/> Opr. Hvy. Mch. (01%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
Craft (05%):	_____	Other Language (01%):	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Credit Rating (15%)	<u>40%</u>	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
Cthulhu Mythos (00)	_____	Own Language (EDUx5%):	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Disguise (01%)	_____	<input type="checkbox"/> English	<u>70%</u>	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Dodge (DEX x2%)	<u>30%</u>	<input type="checkbox"/> Persuade (15%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Pharmacy (01%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Electr. Repair (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Photography (10%)	_____	Firearms	
<input type="checkbox"/> Electronics (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Physics (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Handgun (20%)	<u>32%</u>
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	<u>23%</u>	Pilot (01%):	_____	<input type="checkbox"/> Machine Gun (15%)	_____
<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	_____	<input type="checkbox"/> Helicopter	<u>85%</u>	<input type="checkbox"/> Rifle (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Geology (01%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Shotgun (30%)	_____
<input type="checkbox"/> Hide (10%)	<u>30%</u>	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	_____	<input type="checkbox"/> SMG (15%)	_____

<i></i>	<i>melee</i>	%	<i>damage</i>	<i>hnd</i>	<i>rng</i>	#att	<i>hp</i>		<i>firearm</i>	%	<i>damage</i>	<i>malf</i>	<i>rng</i>	#att	<i>shots</i>	<i>hp</i>
<input type="checkbox"/> Fist (50%)	_____		1D3+db	1	touch	1	n/a	<input checked="" type="checkbox"/>	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Grapple (25%)	_____		special	2	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Head (10%)	_____		1D4+db	0	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Kick (25%)	_____		1D6+db	0	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____		_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____		_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Present Day Investigator's Sheet

Player's Name

CALL OF CTHULHU

Horror Role-Playing