

JANET HARRISON, LÄKARE, 29 ÅR (ENGLAND)

Janet kommer ifrån en fattig familj. Hon är uppvuxen i Manchester och hennes pappa dog i en brand när hon var 10 år gammal. Janet, hennes syster och mamma hade lyckats ta sig ut, men hennes pappa hade inte klarat sig och där har hon gjort att hon nu är rädd för eld. Hon har ofta mardrömmar om händelsen och ibland så måste hon använda sömnmedel för att klara av att somna. Branden gjorde att hennes mamma var tvungen att ta två arbeten för att kunna försörja Janet och hennes två syskon. Ett tag såg det mörkt ut för hennes familj, men tack vare hennes viljestarka mor lyckades Janet och hennes syster ta sig ur misären och skaffa sig ordentliga utbildningar. Hennes bakgrund har gjort så att hon känner stort medlidande och förståelse för de sämre lottade än henne själv och hon brukar oftast ställa sig på den svages sida vid konflikter. Hon hatar folk som utnyttjar människor som är svagare än dem själva. Hon har ett ganska hett temperament och en rapp tunga som kan säga lite förhastade saker när hon ibland får ett raseriutbrott. Hon är också en riktig kämpe och ger sig inte i första taget. Janet är gift med Dwayne Harrison som hon älskar över allting. I deras förhållande brukar det vara Janet som bestämmer, eftersom Dwayne inte alltid är tillräckligt stark att stå emot.

Janet trivs för övrigt bra på basen, men ibland blir det lite för lite att göra. Det finns ju inte speciellt många patienter att ta hand om precis. Hon tyckte att det var skönt att få komma bort i några veckor på permission, så att hon kan få sin man för sig själv.

ÅSIKTER OM:

Dwayne Harrison: ”Han är min lilla älskling, han skulle göra allt för mig. Han är så gullig och omtänksam”

Johnny Wright: ”Usch, vilken irriterande man! Det enda han gör hela dagarna är att gå runt och är sur och gnällig. Han hjälper knappt till med nått om det inte involverar flygning. Men när han väl flyger så sköter han det alldeles utmärkt. Jag funderar på att ge honom en rejäl smäll på käften, så han lär sig...”

Eric Jones: ”Han är en snäll ung man som gör sitt bästa för att hjälpa till med stämningen i gruppen. Han kan dock ha lite svårt att bestämma sig ibland... Jag tror att han behöver lite hjälp med sitt självförtroendet”

George Price: ”Den här mannen är en enstörig och det är någonting med honom som gör att jag känner obehag i hans närhet. Det är förbaskat jobbigt att känna hans äckliga cigarettedoft hela tiden... Den mannen ryker ju nästan som en skorsten! Vet han inte att hur farliga cigaretter är för hälsan?!”

Carl Evans: ”Han är en utmärkt kollega och en lojal kamrat, men hans stela sätt och hans regelbesatthet kan vara påfrestande ibland”

Robert Bailey: ”Han är väldigt oseriös, men väldigt sällskaplig person. Jag vet inte riktigt vad jag tycker om honom, den ena sekunden så är han en pain-in-the-ass men i nästa så kan han vara rätt charmig och trevlig”

Walther Naumann: ”Walther är en man som kan sitt arbete, men han verkar lite väl nyfiken om saker och så har han lite svårt att hålla hemligheter. Så det känns inte som om jag kan lita på honom när det gäller sådana saker”

Xavier Barat: ”Det är helt otroligt att han fick ledarskapet för den här basen, visst han är bra ledare på sitt sätt. Men han verkar tro att vi är småbarn som inte kan sköta något själva. Han bevakar ju nästan varje steg vi tar”

Arthur Ward: ”Ja, han ja! Jag har bara träffat honom en endaste gång... och det var när jag skulle åka här ifrån till permissionen. Han kom hit i den helikoptern som vi fyra skulle åka härifrån med han ersatte nämligen vår gamla kock Tim Dike”

Present



Investigator Name Janet Harrison
 Occupation Doctor of Medicine
 Colleges, Degrees The University of Manchester
 Birthplace Manchester, England
 Mental Disorders PyroPhobia (Fear of fire)
 Sex Female Age 29

Characteristics & Rolls

STR 10 DEX 12 INT 16 Idea 80%
 CON 14 APP 13 POW 17 Luck 85%
 SIZ 12 SAN 85 EDU 16 Know 80%
 99-Cthulhu Mythos _____ Damage Bonus None

Sanity Points

Insane 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
 83 84 (85) 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Magic Points

Unconscious 0 1 2 3
 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27
 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43

Hit Points

Dead -2 -1 0 1 2 3
 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 (13) 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27
 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43

Investigator Skills

<input type="checkbox"/> Accounting (10%) _____	<input type="checkbox"/> History (20%) _____
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%) _____	<input type="checkbox"/> Jump (25%) _____
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%) _____	<input type="checkbox"/> Law (05%) _____
<input type="checkbox"/> Art (05%): _____	<input type="checkbox"/> Library Use (25%) <u>35%</u>
<input type="checkbox"/> <u>Singing</u> <u>25%</u>	<input type="checkbox"/> Listen (25%) <u>35%</u>
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%) _____
<input type="checkbox"/> Astronomy (01%) _____	<input type="checkbox"/> Martial Arts (01%) _____
<input type="checkbox"/> Bargain (05%) _____	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (20%) _____
<input type="checkbox"/> Biology (01%) _____	<input type="checkbox"/> Medicine (05%) <u>75%</u>
<input type="checkbox"/> Chemistry (01%) _____	<input type="checkbox"/> Natural History (10%) _____
<input type="checkbox"/> Climb (40%) _____	<input type="checkbox"/> Navigate (10%) _____
<input type="checkbox"/> Computer Use (01%) _____	<input type="checkbox"/> Occult (05%) _____
<input type="checkbox"/> Conceal (15%) _____	<input type="checkbox"/> Opr. Hvy. Mch. (01%) _____
<input type="checkbox"/> Craft (05%): _____	<input type="checkbox"/> Other Language (01%): _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> <u>Spanish</u> <u>10%</u>
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Credit Rating (15%) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Cthulhu Mythos (00) _____	<input type="checkbox"/> Own Language (EDUx5%): _____
<input type="checkbox"/> Disguise (01%) _____	<input type="checkbox"/> <u>English</u> <u>80%</u>
<input type="checkbox"/> Dodge (DEX x2%) <u>24%</u>	<input type="checkbox"/> Persuade (15%) _____
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%) <u>40%</u>	<input type="checkbox"/> Pharmacy (01%) <u>55%</u>
<input type="checkbox"/> Electr. Repair (10%) _____	<input type="checkbox"/> Photography (10%) <u>27%</u>
<input type="checkbox"/> Electronics (01%) _____	<input type="checkbox"/> Physics (01%) _____
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%) <u>60%</u>	<input type="checkbox"/> Pilot (01%): _____
<input type="checkbox"/> First Aid (30%) <u>75%</u>	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Geology (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Hide (10%) <u>35%</u>	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%) _____



<input type="checkbox"/> Psychology (05%) <u>25%</u>
<input type="checkbox"/> Ride (05%) _____
<input type="checkbox"/> Sneak (10%) <u>15%</u>
<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%) <u>45%</u>
<input type="checkbox"/> Swim (25%) _____
<input type="checkbox"/> Throw (25%) _____
<input type="checkbox"/> Track (10%) _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
Firearms
<input type="checkbox"/> Handgun (20%) _____
<input type="checkbox"/> Machine Gun (15%) _____
<input type="checkbox"/> Rifle (25%) _____
<input type="checkbox"/> Shotgun (30%) _____
<input type="checkbox"/> SMG (15%) _____

Weapons

melee	%	damage	hnd	rng	#att	hp	firearm	%	damage	malf	rng	#att	shots	hp
<input type="checkbox"/> Fist (50%)	_____	1D3+db	1	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Grapple (25%)	_____	special	2	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Head (10%)	_____	1D4+db	0	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Kick (25%)	_____	1D6+db	0	touch	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

