



UNION FOR LIBERTY AND SELF-RULE

ي تاذلا مكحلا و ةي رحلل داحتإلا

ي دازآ يارب هي داحتا و دوخ تموكح

Союз за Свободу и Самоуправление



**Namn:** Mansoor Khorasani

**Ålder:** 45

**Nationalitet:** Iransk

**Kontakt:** æ5ÿa'ŽŸw

---

### **Språk:**

Persiska (Modersmål)

Arabiska (God)

Ryska (God)

Turkmenska (Hjälplig)

### **Bakgrund:**

Mansoor Khorasani kommer från en familj med politiska aktivister som kämpade mot Shahens styre. Khorasani fick lära sig vikten av utbildning i unga år, och har studerat vid universitet i både Teheran och Moskva. Under och efter revolutionen rörde han sig i samma kretsar som de nya makthavarna, och tycktes ha en utstakad framtid inom politiken framför sig. Inom ett fåtal år tröttnade dock den rastlösa Khorasani på byråkratin, och hamnade till slut som officerare inom revolutionsgardet. Han tjänstgjorde under Iran-Irakkriget, och deltog senare i hemliga operationer in i Irak och Afghanistan. På senare år har Khorasani hjälpt till att utbilda och leda motståndsgupper i Kaukasus-området, och har därigenom god kontakt med ULS.

Han har nyligen placerats som ledare för det ULS-anknutna Kommando Turkmenistan, en grupp som skall ta sig in i den turkmenska huvudstaden och säkra en vapenlast där.

### **Personlighet:**

Khorasani är artig och vältalig, och uppskattar god konst, litteratur och andra konstnärliga och intellektuella ämnen. Dock låter han gärna smädelser gå ut över smaklöshet och kulturbarbari.

Han är i grund och botten idealist, men det döljs bakom en ytterst pragmatisk inställning. Han anser att ändamålen helgar medlen, och tvekar inte att skita ner sig för att uppnå sina mål.

Khorasani är en renlevnadsmänniska. Han är vegetarian, röker inte, dricker varken alkohol eller kaffe, och är noga med att hålla sig i trim.

## Mansoor Khorasani- ULS

### Förmågor och färdigheter

---

<b>Stridsförmåga</b>	<b>-3</b>
<i>Pistol</i>	<i>±0</i>
<i>K-pist</i>	<i>±0</i>
<i>Gevär</i>	<i>+1</i>
<b>Social förmåga</b>	<b>-1</b>
<i>Förhörsteknik</i>	<i>+2</i>
<i>Charma</i>	<i>+1</i>
<i>Retorik</i>	<i>+1</i>
<b>Teknisk förmåga</b>	<b>-2</b>
<i>Lås</i>	<i>+1</i>
<b>Fysisk förmåga</b>	<b>±0</b>

<b>Initiativ</b>	<b>±0</b>
<b>Uppmärksamhet</b>	<b>+2</b>

### Utmattning

										☹
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng utmattning ger -1 på AP och färdighetsslag. Utmattning minskar med 1 per runda.

### Skada

										☠
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng skada ger +1 utmattning. Utmattning kan aldrig understiga skada.

Handling	Kostnad	Not
Gå 1 m	2 AP	
Springa 10 m	4 AP	+1 utmattning <sup>1</sup>
Kasta sig i skydd	3 AP	+1 utmattning, är nu liggande <sup>1</sup>
Gå till/från knästående		4 AP +1 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Gå till/från liggande		5 AP +2 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Slag	3 AP	Skada 2 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Spark	4 AP	Skada 3 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Hämta andan	1 AP	-1 utmattning
Använda ickestrids-färdighet	5-10 AP	Exakt kostnad upp till spelledaren

Faktor	Modifikation
Motståndaren går	-1 på anfall
Motståndaren springer	-2 på anfall
Motståndaren kastar sig i skydd	-3 på anfall
Motståndaren knästående	-1 på anfall
Motståndaren ligger	-2 på anfall

<sup>1</sup>Är rollpersonen i anläggning går denne automatiskt ner till färdigställning.

### <sup>2</sup>Trubbigt våld

Den angivna skadan orsakar enbart utmattning. DoS orsakar dock skada som vanligt.

### <sup>3</sup>Närstrid

Kräver ett lyckat slag med *Fysisk förmåga* eller annan relevant färdighet.

## Mansoor Khorasani- ULS

### Utrustning, buren:

Civila kläder.

### Utrustning, i väska:

Stridsväst. Ak-74. Kikare.

Liten verktygsväska (hammare, tång, skruvmejslar, skiftnyckel etc).

8 magasin 5.45 Rysk.

---

### AK-74

AK-74 är en uppdaterad version av AKM, i sin tur en uppdatering av den klassiska AK-47. Det är ett av världens mest spridda vapen, och är trots sin höga ålder fortfarande standardvapnet inom många nationella arméer. Flera länder tillverkar dessutom olicensierade kopior.



Typ: Automatkarbin  
Färdighet: Gevär  
Kaliber: 5.45 Rysk  
Längd: 94cm  
Vikt: 3,6kg (fulladdad)  
Magasin: 30

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
50/150/350	S:0/A:-3	4	5	7





**Namn:** Deshi Shishani  
**Ålder:** 24  
**Nationalitet:** Tjetjenska  
**Kontakt:** dd3Đö÷ç

---

**Språk:**

Tjetjenska (Modersmål)

Ryska (God)

**Bakgrund:**

Deshi Shishani förlorade 8 år gammal bägge sina föräldrar i det första Tjetjenienkriget. Hon överlevde de följande åren genom att driva in och ut ur olika kriminella gäng och rebellgrupper. När det andra Tjetjenienkriget blossade upp var den då 13-årige Shishani redan en härdad gatukämpe, och hon slogs som barnsoldat ihop med Kadyrov-klanens krigare. Efter flera års strider sålde klanens ledare ut sig till ryssarna i utbyte mot politisk makt, och den brutala Kadyrov-milisen vände sig mot separatisterna. Bitter och förrådd flydde Shishani till Iran, där hon anslöt sig till ULS för att fortsätta slåss i exil.

Hon har nyligen placerats i det ULS-anknutna Kommando Turkmenistan, en grupp som skall ta sig in i den turkmenska huvudstaden och säkra en vapenlast där.

**Personlighet:**

Shishani är bitter och vresig, och ser på omvärlden med illa dold skepsis och pessimism. Den enda humorn hon uppskattar är mörk ironi.

Shishani dricker och röker så snart tillfälle ges, och tvekar heller inte att ge sig på lättare droger. Hon har också en förvånansvärt hög toleransnivå.

Hon kan varken läsa eller skriva, något hon gör sitt bästa för att dölja.

## Deshi Shishani - ULS

### Förmågor och färdigheter

---

<b>Stridsförmåga</b>	<b>±0</b>
<i>Pistol</i>	<i>+1</i>
<i>Gevär</i>	<i>+2</i>
<i>Granatgevär</i>	<i>+1</i>
<b>Social förmåga</b>	<b>-3</b>
<i>Hota</i>	<i>±0</i>
<i>Bluffa</i>	<i>±0</i>
<b>Teknisk förmåga</b>	<b>-2</b>
<i>Överlevnad</i>	<i>±0</i>
<b>Fysisk förmåga</b>	<b>-1</b>
<i>Närstrid</i>	<i>+2</i>

<b>Initiativ</b>	<b>+3</b>
<b>Uppmärksamhet</b>	<b>-1</b>

#### Utmattning

										☹
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng utmattning ger -1 på AP och färdighetsslag. Utmattning minskar med 1 per runda.

#### Skada

										☠
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng skada ger +1 utmattning. Utmattning kan aldrig understiga skada.

Handling	Kostnad	Not
Gå 1 m	2 AP	
Springa 10 m	4 AP	+1 utmattning <sup>1</sup>
Kasta sig i skydd	3 AP	+1 utmattning, är nu liggande <sup>1</sup>
Gå till/från knästående		4 AP +1 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Gå till/från liggande		5 AP +2 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Slag	3 AP	Skada 2 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Spark	4 AP	Skada 3 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Hämta andan	1 AP	-1 utmattning
Använda ickestrids-färdighet	5-10 AP	Exakt kostnad upp till spelledaren

Faktor	Modifikation
Motståndaren går	-1 på anfall
Motståndaren springer	-2 på anfall
Motståndaren kastar sig i skydd	-3 på anfall
Motståndaren knästående	-1 på anfall
Motståndaren ligger	-2 på anfall

<sup>1</sup>Är rollpersonen i anläggning går denne automatiskt ner till färdigställning.

#### <sup>2</sup>Trubbigt våld

Den angivna skadan orsakar enbart utmattning. DoS orsakar dock skada som vanligt.

#### <sup>3</sup>Närstrid

Kräver ett lyckat slag med *Fysisk förmåga* eller annan relevant färdighet.

## Deshi Shishani - ULS

### Utrustning, buren:

Civila kläder. 1 paket cigaretter.

### Utrustning, i väska:

Stridsväst. Dragunov SVD. 4 paket cigaretter.

12 magasin 7.62 Rysk.

---

### Dragunov SVD

*SVD är i första hand inte ett klassiskt prickskyttegevär, utan är framtaget för att användas för ökad räckvidd i infanterigrupper. När vapnet lanserades 1964 så var dess unika kikarsikte det mest avancerade av sin typ i världen, och det är fortfarande att betrakta som mycket bra.*

Typ: Prickskyttegevär

Färdighet: Gevär

Kaliber: 7.62 Rysk

Längd: 122cm

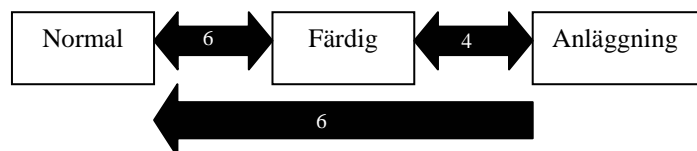
Vikt: 4,5kg (fulladdad)

Magasin: 10

Utrustning: 4x kikarsikte



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
100/350/800	S:+1	6	6	7





**Namn:** Abraham Vok

**Ålder:** 35

**Nationalitet:** Tjetjensk

**Kontakt:** BVas55Ž!!e

---

**Språk:**

Tjetjenska (Modersmål)

Ryska (God)

Turkmenska (God)

**Bakgrund:**

Abraham Vok är en veteran från både första och andra Tjetjenienkriget. I sin ungdom var han övertygad kommunist, men sovjets fall och det därpå följande första Tjetjenienkriget fick honom att göra en helomvändning till tjetjensk nationalism. Uppehållsåren mellan första och andra kriget tillbringade Vok till större delen i ULS-sponsrade träningsläger i Azerbajdzjan och Turkmenistan. Han återvände när stridigheterna på nytt blossade upp -99, och slogs först mot ryssarna och sedan mot deras lydregim i Groznyj. Sedan dess har han varit tillbaka flera gånger i Azerbajdzjan och Turkmenistan, för att träna upp nya gerillakrigare och för att anskaffa vapen och utrustning åt dem.

Han har nyligen placerats i det ULS-anknutna Kommando Turkmenistan, en grupp som skall ta sig in i den turkmenska huvudstaden och säkra en vapenlast där.

**Personlighet:**

Vok är rättfram och ärlig, men kanske något brysk och bufflig. Han är högljudd och svär som en sjöman.

Han är van vid att instruera knappt läskunniga bönder i att bli soldater, och rättar snabbt folk om de gör fel. Gör de fel fler gånger tvekar han inte att skälla ut dem.

Vok har ett närmast romantiskt förhållande med sin kulspruta, en sovjetisk PKM som han kallar för Liiza, och han brukar tala med den som om det vore en person.



## Abraham Vok - ULS

### Förmågor och färdigheter

---

**Stridsförmåga** \_\_\_\_\_ **-3**  
*Pistol* \_\_\_\_\_ **±0**  
*Gevär* \_\_\_\_\_ **±0**  
*Kulspruta* \_\_\_\_\_ **+2**  
**Social förmåga** \_\_\_\_\_ **±0**  
*Förhörsteknik* \_\_\_\_\_ **+1**  
*Hota* \_\_\_\_\_ **+1**  
**Teknisk förmåga** \_\_\_\_\_ **-2**  
*Motorer* \_\_\_\_\_ **+1**  
**Fysisk förmåga** \_\_\_\_\_ **-1**  
*Smyga* \_\_\_\_\_ **+1**

**Initiativ** \_\_\_\_\_ **+1**  
**Uppmärksamhet** \_\_\_\_\_ **+1**

### Utmattning

									☹
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng utmattning ger -1 på AP och färdighetsslag. Utmattning minskar med 1 per runda.

### Skada

									☠
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng skada ger +1 utmattning. Utmattning kan aldrig understiga skada.

Handling	Kostnad	Not
Gå 1 m	2 AP	
Springa 10 m	4 AP	+1 utmattning <sup>1</sup>
Kasta sig i skydd	3 AP	+1 utmattning, är nu liggande <sup>1</sup>
Gå till/från knästående		4 AP +1 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Gå till/från liggande		5 AP +2 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Slag	3 AP	Skada 2 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Spark	4 AP	Skada 3 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Hämta andan	1 AP	-1 utmattning
Använda ickestrids-färdighet	5-10 AP	Exakt kostnad upp till spelledaren

Faktor	Modifikation
Motståndaren går	-1 på anfall
Motståndaren springer	-2 på anfall
Motståndaren kastar sig i skydd	-3 på anfall
Motståndaren knästående	-1 på anfall
Motståndaren ligger	-2 på anfall

<sup>1</sup>Är rollpersonen i anläggning går denne automatiskt ner till färdigställning.

### <sup>2</sup>Trubbigt våld

Den angivna skadan orsakar enbart utmattning. DoS orsakar dock skada som vanligt.

### <sup>3</sup>Närstrid

Kräver ett lyckat slag med *Fysisk förmåga* eller annan relevant färdighet.

## Abraham Vok - ULS

### Utrustning, buren:

Civila kläder. Fickplunta med hembränt.

### Utrustning, i väska:

Stridsväst. PKM (Liiza). 3 paket cigaretter.

5 band á 250st 7.62 Rysk.

---

### PKM

*PKM är en lätt kulspruta ursprungligen framtagen för den sovjetiska armén. Genom att byta stativ kan kulsprutan enkelt växla roll från infanterivapen till luftvärnsvapen.*



Typ: Kulspruta

Färdighet: Kulspruta

Kaliber: 7.62 Rysk

Längd: 119cm

Vikt: 7,5kg

Magasin: 100 patroners kassett el. band

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
100/400/800	A:-4	6	5	9





**Namn:** Malika Maschadova

**Ålder:** 32

**Nationalitet:** Tjetjenska

**Kontakt:** bc3æwÜ€

---

**Språk:**

Tjetjenska (Modersmål)

Ryska (Modersmål)

**Bakgrund:**

Som tonåring genomlevde Malika Maschadova det våldsamma ryska anfallet på Groznyj under första Tjetjenienkriget som lade stora delar av staden i ruiner. Hon och hennes familj klarade sig undan det värsta, men förstörelsen gjorde ett djupt intryck på den unga Maschadova. Hon försökte återgå till ett vanligt liv, men bara ett fåtal år senare blossade det andra Tjetjenienkriget upp. Återigen stod ryska styrkor utanför Groznyj, och Maschadova såg sig nödgad att ta till vapen. Hon anslöt sig till separatisterna, och levde de påföljande åren uppe i bergen varifrån hon och hennes kamrater genomförde räder på de ryska styrkorna. För ett par månader sedan skickades Maschadova till ett ULS-sponsrat träningsläger i Azerbajdzjan, där hon har fått upp ögonen för den större kampen som pågår i centralasien och mellanöstern.

Hon har nyligen placerats i det ULS-anknutna Kommando Turkmenistan, en grupp som skall ta sig in i den turkmenska huvudstaden och säkra en vapenlast där.

**Personlighet:**

Maschadova är lätt moderlig, och försöker ta hand om de andra gruppmedlemmarna. Hon avstår gärna själv från en hel portion mat eller en bekväm sovplats så att någon annan ska kunna få det istället.

Maschadova ser inte sig själv som soldat, utan som en tillfälligt beväpnad civilist. Hon pratar gärna om allt hon skulle vilja göra "om allt det här vore över". Hon inser dock att hon själv antagligen måste gå beväpnad livet ut för att ge nästa generation en chans till ett vanligt liv.

Kräver ett lyckat slag med *Fysisk förmåga* eller annan relevant färdighet.

## Malika Maschadova - ULS

### Utrustning, buren:

Civila kläder.

### Utrustning, i väska:

Stridsväst. Ak-74. Sjukvårdsväska (bandage, plåster, morfin. Nål och tråd etc.)  
8 magasin 5.45 Rysk.

---

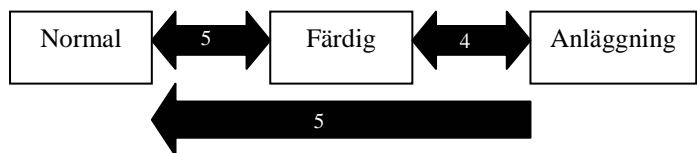
### AK-74

AK-74 är en uppdaterad version av AKM, i sin tur en uppdatering av den klassiska AK-47. Det är ett av världens mest spridda vapen, och är trots sin höga ålder fortfarande standardvapnet inom många nationella arméer. Flera länder tillverkar dessutom olicensierade kopior.



Typ: Automatkarbin  
Färdighet: Gevär  
Kaliber: 5.45 Rysk  
Längd: 94cm  
Vikt: 3,6kg (fulladdad)  
Magasin: 30

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
50/150/350	S:0/A:-3	4	5	7





**Namn:** Farzad Gholam  
**Ålder:** 27  
**Nationalitet:** Afghansk  
**Kontakt:** \$ttŠ4ĚĚ

---

**Språk:**

Pashto (Modersmål)

Ryska (God)

**Bakgrund:**

Farzad Gholam är född och uppvuxen med kriget som ständigt bakgrundsljud. Under inbördeskriget på 90-talet slogs den unge Gholam med Norra Alliansen mot Talibanerna. Inledningsvis stödde han därför den amerikanska invasionen 2001. Men då kriget fortsatte år efter år, de civila dödsiffrorna steg och inför västerlänningarnas stöd av president Karazais korrupta regim så vände han sig mot den utländska närvaron i Afghanistan. De senaste tre åren har han kämpat tillsammans med ULS, och utfört räder och överfall mot NATO-trupperna i norra Afghanistan.

Han har nyligen placerats i det ULS-anknutna Kommando Turkmenistan, en grupp som skall ta sig in i den turkmenska huvudstaden och säkra en vapenlast där.

**Personlighet:**

Gholam är allvarlig och något tillbakadragen, men om någon skämtar vid fel tillfälle eller beter sig opassande blir han lätt ilsk.

Gholam är djupt troende muslim, och ber fem gånger om dagen om alls möjligt. Han ber också ofta eller läser högt ur koranen innan han går i strid eller beger sig ut på ett viktigt uppdrag. Han ser dock tron som något personligt, och är inte intresserad av att tvinga sin religion på någon annan.

## Farzad Gholam - ULS

### Förmågor och färdigheter

---

**Stridsförmåga** ±0  
*Pistol* +1  
*K-pist* +1  
*Gevär* +2  
*Granatgevär* +1  
**Social förmåga** -1  
*Bluffa* ±0  
**Teknisk förmåga** -3  
*Sprängteknik* +1  
**Fysisk förmåga** -2  
*Smyga* ±0

**Initiativ** -1  
**Uppmärksamhet** +3

### Utmattning

									☹
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng utmattning ger -1 på AP och färdighetsslag. Utmattning minskar med 1 per runda.

### Skada

									☠
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje poäng skada ger +1 utmattning. Utmattning kan aldrig understiga skada.

Handling	Kostnad	Not
Gå 1 m	2 AP	
Springa 10 m	4 AP	+1 utmattning <sup>1</sup>
Kasta sig i skydd	3 AP	+1 utmattning, är nu liggande <sup>1</sup>
Gå till/från knästående		4 AP +1 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Gå till/från liggande		5 AP +2 på anfall m. skjutvapen <sup>1</sup>
Slag	3 AP	Skada 2 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Spark	4 AP	Skada 3 <sup>1</sup> , trubbigt våld <sup>2</sup> , närstrid <sup>3</sup>
Hämta andan	1 AP	-1 utmattning
Använda ickestrids-färdighet	5-10 AP	Exakt kostnad upp till spelledaren

Faktor	Modifikation
Motståndaren går	-1 på anfall
Motståndaren springer	-2 på anfall
Motståndaren kastar sig i skydd	-3 på anfall
Motståndaren knästående	-1 på anfall
Motståndaren ligger	-2 på anfall

<sup>1</sup>Är rollpersonen i anläggning går denne automatiskt ner till färdigställning.

### <sup>2</sup>Trubbigt våld

Den angivna skadan orsakar enbart utmattning. DoS orsakar dock skada som vanligt.

### <sup>3</sup>Närstrid

Kräver ett lyckat slag med *Fysisk förmåga* eller annan relevant färdighet.

## Farzad Gholam - ULS

### Utrustning, buren:

Civila kläder. Koranen i fickformat.

### Utrustning, i väska:

Stridsväst. Ak-74.

8 magasin 5.45 Rysk.

---

### AK-74

AK-74 är en uppdaterad version av AKM, i sin tur en uppdatering av den klassiska AK-47. Det är ett av världens mest spridda vapen, och är trots sin höga ålder fortfarande standardvapnet inom många nationella arméer. Flera länder tillverkar dessutom olicensierade kopior.



Typ: Automatkarbin

Färdighet: Gevär

Kaliber: 5.45 Rysk

Längd: 94cm

Vikt: 3,6kg (fulladdad)

Magasin: 30

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
50/150/350	S:0/A:-3	4	5	7

