

Kapitel 3

Klimax

Nu bör gruppen förstå att:

- Kejsarens Hjärta skall förstöras i lavafloden Levaldes.
- Algorion har trupper i bergen.

Att hitta till Levaldes är inga större problem. Gorfum vet vad det är och vart det ligger. Ställer rollpersonerna dessutom någon klyftig fråga till honom i typ med "finns det någon lavaflod i närheten" så kan han föreslå Levaldes efter några minuters tänkande. Tänk på att han inte är speciellt intelligent och kan därför inte ta egna slutsatser. Att fråga "finns det någon brinnande flod i närheten" är ingen bra ide. Den lär han aldrig kunna besvara.

Någon större proviant skall inte vara behövligt men det går att finna det mesta i Närby.

3b Mot Levaldes

Att ge sig upp i Kejsarbergen är inga större problem, dessutom har de ju relativt nyss gjort det så de är "vana". Till Levaldes tar det ca två dagar att ta sig, inklusive alla raster. På vägen dit händer, beroende på rollpersonernas försiktighet, olika saker.

Naturen i bergen är magnifik! Ett fåtal djurstigar leder mellan de urgamla granittopparna. Kejsarbergen är en enorm bergskedja som leder geom hela den kända världen. Rollpersonerna kommer endast befinna sig i de yttre delarna av en liten del, sålunda är det svårt att beskriva mäktigheten i dessa berg. Några större toppar kommer de heller inte att kunna beskåda. Floran är mycket rik och består, i de här nedre delarna av bergen, till stor del av välväxta, gröna buskar. En del har taggar med lättsamt gift på sig, andra har fullt ätliga frukter hängande i sina kvistar. I alla fall, på eftermiddagen den andra dagen kommer de att vara framme vid sitt mål. Hit går inga stigar utan det är med ren och skär tur som rollpersonerna finner den omtalade lavafloden. Mer om detta kan du läsa längre ner.

Vakten som anlände till festen mumlade ju om Trestigskorsningen. Där ligger också ett gäng soldater och lurar. Tar rollpersonerna vägen runt korsningen blir de, oavsett resultatet nedan, också överfallna där. Där finns två underbefäl och fem vanliga soldater.

Konsultera följande tabell för att veta vilka eventuella dispyter det blir uppe i bergen:

RP är

mycket försiktiga
lite försiktiga
Normala
Skyndar sig

Händelser

Inga
Möte med mindre grupp
Möte med två mindre grupper
Möte med två mindre grupper samt en stor

Möte med mindre grupp

På ett lämpligt ställe under resan mot Levaldes blir rollpersonerna, på ett eller annat sätt, överfallna av ett gäng vakter. En mindre grupp består av tre vanliga vakter.

Möte med två mindre grupper

Två mindre grupper sammandrabbar med rollpersonerna på två olika tidpunkter under resan till Levaldes. Samma standard som ovan.

Möte med två mindre grupper samt en stor

Är rollpersonerna så här klantiga när de vet att det finns vakter uppe i bergen så förtjänar de inte annat. En större grupp består av ett överbefäl och åtta standardsoldater.

Observera att mötena sker på olika tidpunkter.

Så småningom, efter två dagars slitande gång i bergen har gruppen kommit fram till ett någorlunda kallt område. De tar sig fram mellan branta sluttningar, vinden blåser kraftigt men solen skiner på hett.

Plötsligt tappar någon i gruppen (helst Nafdor med tanke på hans höjdskräck) greppet med sina skor. Han rullar skrikande nerför sluttningen (kanske efter några "misslyckade" SMI-slag), slår sig halvt fördärvad och far utför en ravin! Kvar står gruppen helt chockad, kanske klättrandes efter honom då de plötsligt hör "Men hjälp mig då!". Då ser man hur två såriga händer grabbar tag om kanten till ravinen. Uppenbarligen lever den drabbade. Rollpersonerna hjälps antagligen åt att hjälpa honom upp.

Ravinen

...ligger mellan två toppar. Den är ca tio meter bred och störtar till synes ner i det oändliga. Det är då, om man tittar ner, som man ser den ström av ljus som forsar nere i ravinens botten – Levaldes är funnet! Detta kommer automatiskt den person som trillar ner att se. Detta kan ju du som SL skicka på en lapp e d till honom.

I övrigt är området precis runt ravinen lite plattare än sluttningarna runt, därför kan man stå och strida där utan större problem. Varför man skulle behöva det kan man ju undra...

Om spelarna undrar varför de aldrig fick någon chans att knyta rep runt sig så "Tyckte de aldrig att något sådant skulle vara behövligt".

3c. Slutstriden

Ja, nu har rollpersonerna äntligen funnit Lavafloden, de har Hjärtat i sin hand och skall precis till att hysta det i ravinen! DÅ! ...en hand uppenbarar sig ur tomma intet och tar tag i Stenen. Handens ägare blir snart synlig och det visar sig naturligtvis vara Algorion! Nu står alltså Algorion på kanten av ravinen, hållandes i en sten som någon av rollpersonerna antagligen inte har lust att lämna ifrån sig! Payback time! Algorion släpper stenen, drar sitt mega-svärd och gör sig beredd till strid.

Vad kommer att hända? — förr eller senare under striden, gärna då någon rollperson har hackats i bitar, kommer Algorion slita åt sig hjärtat och samtidigt snubbla bakåt – rakt ner i ravinen. No more Mr Niceguy...

3d. Das slut.

Nere i ravinen åskar och mullrar det för glatta livet samtidigt som rollpersonerna åker karusell tillbaka till sin egen tid och landar utanför vattenfallet Singuria. Där ligger också en sovande Lacërian (deras alv-kompanjon).

Som sagt; Slutet gott, allting gott...