

Kungligheten

♀ **Lubov “Luba” Jaroslavovna Semjonova**

♂ **Andrej Fedorovitj Sokolov**

Arketyper: Besserwisser. Ledargestalt. Självpupptagen. Visionär. Manipulativ. Egoist. Fåfäng. Pondus. Halvbra diplomat. Giftig. Vill styra.

Historia: Livet före kriget minns du lite av, men du vet att din mamma hette Elena, och att hon hade brunt hår och ett rött litet band i håret den där dagen då ni skildes åt och aldrig sågs igen. Själva tumultet kring Bomberna minns du inte, du minns bara hur du slits ur din gråtande mors famn, ljudet av varningssirener och skrikande människor, tutande bilar och din egen gråt. Därefter är minnena luddiga. Dina första riktiga minnen efter det är att du bor på Prospekt Mira, med onkel Vasja.

Där växte du upp och, varandes yngre än de flesta barnen där då, fick du hitta andra sätt att hävda dig. Du lärde dig hur man får som man vill, och hur man kan få andra att tycka och göra som man själv. Ett nyttigt verktyg om man vill slippa få stryk av äldre barn för att man råkat stå i vägen.

När onkel Vasja dog tog du hans saker; en karbin, en ansevärd mängd patroner, några böcker och en låda med värdefulla småsaker, sålde rubbet och flyttade till Rizjskaja, där du inte kände någon. Dags för en ny start och att skapa sin egen lycka, utan att behöva trängas med samma gamla människor man vuxit upp med och fått stryk av. På Rizjskaja kan man klättra, och vem vet vad som kommer därefter?

Relationer:

- **Den Lidande:** Du klarar egentligen inte av den Lidandes eviga hjärtesorg och gnäll, men det är nånting med personligheten som du fastnat för. Det kan vara att den Lidande går att manipulera dit man vill ganska enkelt, men det är också något helt annat. Du har funderat

på om det är riktig, äkta vänskap du känner.

- **Stridisen**: Pålitlig person, om man håller den sysselsatt. Det här är verkligen en sådan person man kan ha nytta av, i affärer och i andra sammanhang. Vem vågar käfta om priset om man har Stridisen vid sin sida? Vem skulle ge sig på en? Ingen. Det gäller att hålla Stridisen intresserad och vänligt inställd dock, vilket inte alltid är lätt.
- **Kappvändaren**: En lismare, och en hal en. Vankelmodig som en höna, kan inte bestämma sig för något och stå för det. Vedervärdiga kvaliteter hos en människa faktiskt. Men, men, ibland fyller Kappvändaren en funktion, då den är väldigt enkelt att manipulera.
- **Gamlingen**: Vill vara nån slags vis trollkarl som lite finurligt och filosofiskt lägger fram sina plattityder och så skall alla bli hänförda av banliteterna. Du vet bättre. Gamlingen är bara en gammal skit som levt för länge och pratar för mycket. Dock hotar Gamlingen din position som den självklare ledaren.
- **Den Ambitiöse**: Kan bli farlig. Har stora idéer och är inte rädd för att prata om dem, och folk verkar ju bli entusiasmerade och medryckta. Gör bäst i att försöka hålla den Ambitiöse nere, platta till där det går och försöka underminera eventuell strävan mot en ledarroll. Varför skulle den Ambitiöse vara en bättre ledargestalt än dig?